

科目区分	必須・選択の別	科目番号	授業科目	1 年次	2 年次	3 年次	授業時間合計	シラバス上の表記				実務経験者の授業	実務経験講師時間		
				年間授業時数	年間授業時数	年間授業時数		コマ数	講義	演習	実習				
専門	必須	コア-111	ITの職業と情報倫理	30			30	15	15						
		コア-112	IT基礎概論	30			30	15	15						
		コア-101	ハードウェアテクノロジー	30			30	15	15						
		コア-102	ソフトウェアテクノロジー	30			30	15	15						
		コア-103	データ構造とアルゴリズム	90			90	45	45				○	90	
		コア-105	サイバーセキュリティ	60			60	30	30						
		コア-104	アルゴリズム (基礎)	30			30	15	15						
		コア-106	システム開発技術と情報戦略	30			30	15	12	3			○	30	
		コア-113	データベースデザイン (基礎)	30			30	15	15						
		コア-107	IT戦略とマネジメントI	60			60	30	30						
		シス-121	国家試験対策I	270			270	135	135						
		シス-211	ネットワークセキュリティ		30		30	15	15						
		シス-208	Javaプログラミング (応用)		90		90	45	15			30			
		シス-209	Javaプログラミング (実践)		60		60	30	7			23			
		シス-203	サーバーオペレーティングシステム		30		30	15				15			
		シス-207	ソフトウェアアーキテクチャ設計		30		30	15		15					
		シス-238	クラウドテクノロジー		60		60	30	11	9	10				
		シス-201	サーバーサイドプログラミング (基礎)		90		90	45	3			42		○	90
		シス-202	サーバーサイドプログラミング (応用)		90		90	45				45			
		シス-217	統計学 (基礎)		30		30	15	6	5	4				
		シス-204	データベースデザイン (実践)		30		30	15	2			13			
		シス-214	ビジネスマナーと文書技法		30		30	15	15						
		シス-205	JavaScriptプログラミング		30		30	15	10			5			
		シス-215	PHPプログラミング		30		30	15	5			10			
		シス-221	国家試験対策II		300		300	150	150						
		シス-306	クライアント/サーバーシステム構築			30	30	15	5			10			
		シス-308	ソフトウェアテストとデプロイメント			30	30	15	10	3	2				
		シス-305	実践システム開発演習		30		30	15		15				○	30
		シス-304	ビジネスプランニング		60		60	30		30					
		シス-301	Androidアプリケーション開発(基礎)		90		90	45	15			30			
		シス-302	Androidアプリケーション開発(応用)		120		120	60				60			
		シス-321	国家試験対策III				150	75	75						
選択	必須	人カ-101	ヒューマンスキルI	*選1	30		30	15		15					
		共通-109	サイバーセキュリティ技術 (基礎)	*選1	30		30	15	15						
		共通-102	システムデザイン	*選1	60		60	30	30						
		シス-133	Webデザイン (基礎)	*選1	30		30	15	1		14				
		AI-201	AIの活用と開発手法	*選1	30		30	15	9	3	3				
		共通-107	Javaプログラミング (基礎)	*選1	90		90	45	10		35				
		共通-108	データベースクエリ (基礎)	*選1	60		60	30	30						
		共通-110	IT戦略とマネジメントII	*選1	60		60	30	30						
		MM-109	Javaプログラミング (基礎)	*選1	120		120	60	20		40				
		MM-101	CG概論	*選1	30		30	15	15						
		MM-103	ゲームプランニング	*選1	30		30	15	10	5					
		MM-104	CG-ARTS 検定対策I	*選1	30		30	15	15						
		MM-108	3Dモデリング技術 (基礎)	*選1	30		30	15	8		7				
		MM-106	ゲームプログラミング (基礎)	*選1	120		120	60	20		40				
		MM-110	ゲームアルゴリズム	*選1	30		30	15	15						
		AI-202	Pythonプログラミング (基礎)	*選2		60	60	30	10		20				
		シス-237	ネットワークテクノロジー (実践)	*選2		60	60	30	15		15				
		AI-301	AIプログラミング(基礎)	*選3			60	30	10		20				
		シス-309	ネットワーク設計	*選3		60	60	30	23	7					
		シス-311	卒業研究	*選4		390	390	195	3		192				
シス-310	総合研究	*選4		390	390	195			195						
一般	必須	共通-206	キャリアデザインII		60		60	30	30						
		共通-302	キャリアデザインIII			60	60	30	30						
		行事		30	30	30	90	45	45						
								2,070	1,080	110	880	合計:	240		