

学科・専攻の概要

1. 教育計画

学期（二期制）	登校日数・長期休み
<ul style="list-style-type: none"> ・前期：4月1日～9月30日 ・後期：10月1日～3月31日 	登校日数：197日 夏期：7月29日～8月31日 冬期：12月16日～1月8日 学期末：3月31日
成績評価の基準	進級・卒業要件
<p>授業科目の成績評価は、学年末において、各学期末に行う試験、実習の成果、履修状況等を総合的に勘案して行う。ただし、出席時数が授業時数の3分の2に達しない者は、その科目について評価を受けることができない。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・90点～100点 秀 ・80点～89点 優 ・70点～79点 良 ・60点～69点 可 ・59点～0点 不可 <p>また、成績の分布状況については、半期毎に通知する成績通知書に対象学科における「学年順位」を記載する。なお、学年順位は個人ごとにすべての科目の試験点数（評価点）の平均を計算し順位付けを行う。</p>	<p>当該年次の所定の科目が認定され、かつ当該年次の規定出席日数を満たしていること。</p>

2. 取得実績のある資格

団体	資格名
経済産業省	データベーススペシャリスト試験
経済産業省	ネットワークスペシャリスト試験
経済産業省	情報処理安全確保支援士試験、情報セキュリティマネジメント試験
経済産業省	応用情報技術者試験、基本情報技術者試験、ITパスポート試験
厚生労働省	ウェブデザイン技能検定
オラクル	ORACLE MASTER 12c Bronze/ Silver
オラクル	ORACLE Java Programmer Bronze/Silver/Gold
CompTIA	CompTIA A+, Network+, Security+, Linux+

Cisco	CCNA
マイクロソフト	Microsoft Office Specialist(Excel/word/Power Point/Access)
セキュリティ・エデュケーション・アライアンス・ジャパン	SEA/J
CG-ARTS 協会	CG クリエイター検定, CG エンジニア検定, マルチメディア検定
Python エンジニア育成推進協会	Python3 エンジニア認定基礎, Python3 エンジニア認定データ分析
日本医療情報学会	医療情報技師, 医療情報知識検定試験
技能認定試験協会	医療事務管理士
職業教育・キャリア教育財団	情報検定(J検), ビジネス能力検定(B検)
実務技能検定協会	秘書技能検定
日本商工会議所	簿記検定, リテールマーケティング(販売士)検定

3. 学科・専攻とカリキュラム

①大学併修科

学科の目的 特徴		各種の情報処理技術を駆使し、データを分析・加工して現実の経営に反映できる能力を持つ高度情報技術者を育成する。 同時に、北海道情報大学通信教育部に在籍し、学士（経営情報学）を取得する。		
修業年限	総定員数	専門士		高度専門士
4年(昼)	240名	-		平成17年文部科学大臣告示170号
卒業に必要な 総授業時間数		講義科目	演習科目	実習科目
3,870時間		1,912時間	826時間	1,132時間
実施科目 (抜粋)		1年	ITの職業と情報倫理、データとプログラミング、アルゴリズム(疑似言語実践)、ハードウェア、ソフトウェア、システム開発技術と情報戦略、IT戦略とマネジメント、ネットワークとセキュリティ、AIの活用と開発手法、ヒューマンスキル など	
		2年	簿記会計I、Java、C言語、ネットワーク応用2、MySQL応用、Linux、C#システム開発応用、高度情報セキュリティ など	
		3年	オブジェクト指向プログラミング、MySQL、アプリケーション開発技術、PHP開発、Java総合実習1、プロジェクトマネジメント、Webアプリケーション構築、就職対策 など	
		4年	システム構築総合演習、企画と提案、Webアプリケーション構築、Java総合実習2、システム構築総合演習、卒業論文支援、卒業研究 など	
目標資格		ネットワークスペシャリスト試験、データベーススペシャリスト試験、情報処理安全確保支援士試験、応用情報技術者試験、基本情報技術者試験、ORACLE MASTER、簿記検定、MOS、高等学校教諭一種免許状(情報、数学、商業) など		

②エンジニア・クリエイタ科

<p>学科の目的 特徴</p>		<p>システム開発分野ではシステム分析から設計、プログラム作成、試験、運用に至る一連のサイクル全般に関与できるシステムエンジニアを育成する。また、ゲーム・CG分野ではマルチメディアコンテンツ制作を企画段階から担当し、画像・音声・映像など各部門の担当者に的確に指示できるマルチメディア技術者を育成する。</p>				
<p>修業年限</p>	<p>総定員数</p>	<p>専門士</p>		<p>高度専門士</p>		
<p>3年(昼)</p>	<p>420名</p>	<p>平成22年文部科学大臣告示31号</p>		<p>-</p>		
<p>卒業に必要な 総授業時間数</p>		<p>講義科目</p>	<p>演習科目</p>	<p>実習科目</p>		
<p>3,480時間</p>		<p>1,794時間</p>	<p>410時間</p>	<p>1,276時間</p>		
<p>実施科目 (抜粋)</p>		<p>1年</p>	<p>ITの職業と情報倫理、ハードウェア、ソフトウェア、データとプログラミング、ネットワークとセキュリティ、HTMLとCSS、アルゴリズム(疑似言語実践)、システム開発技術と情報戦略、データベースの基礎、IT戦略とマネジメント、オブジェクト指向プログラミング基礎、SEA/J基礎、CG入門、ゲームプログラミング1、デザインツール入門、ゲームプランニング など</p>			
		<p>2年</p>	<p>セキュリティ応用、オブジェクト指向プログラミング2、Linux、Webアプリケーション開発、Python、ビジネスマナーと文書技法、ネットワーク応用2、就職対策、仮想環境構築、サーバ構築演習、ゲームプランニング実践、3Dアニメーション、キャラクターデザイン、映像編集入門、3D基礎、ゲームエフェクト、ゲームプログラミング2 など</p>			
		<p>3年</p>	<p>プロジェクトマネジメント、AIプログラミング、PHP開発、テストと移行・導入、企画と提案、実践システム開発演習、卒業研究、3DCG実践、CM制作、コンテンツ制作、ゲームプログラミング4、就職対策3 など</p>			
<p>目標資格</p>		<p>データベーススペシャリスト試験、情報処理安全確保支援士試験、応用情報技術者試験、基本情報技術者試験、ORACLE MASTER(Gold・Silver・Bronze)、オラクル認定 Java Programmer(Gold・Silver・Bronze)、CompTIA、SEA/J、CGエンジニア、マルチメディア検定、CGクリエイタ(Webデザイン、デジタル映像) など</p>				

③プログラム・デザイン科

学科の目的 特徴		システム開発分野ではシステムの設計・製造・試験において中心的な役割を担うプログラマを育成する。また、ゲーム・CG分野ではマルチメディアコンテンツ制作に必要な各デジタル素材を理解し、その加工・編集が行えるマルチメディア技術者を育成する。			
修業年限	総定員数	専門士		高度専門士	
2年(昼)	110名	平成22年文部科学大臣告示31号		-	
卒業に必要な 総授業時間数		講義科目	演習科目	実習科目	
2,370時間		1,364時間	210時間	796時間	
実施科目 (抜粋)		1年	ITの職業と情報倫理、ハードウェア、ソフトウェア、ネットワークとセキュリティ、アルゴリズム(疑似言語実践)、システム開発技術と情報戦略、データとアルゴリズム、IT戦略とマネジメント、ネットワーク応用1、SEA/J基礎、オブジェクト指向プログラミング基礎、就職対策、CG入門、デザインツール入門、ゲームプログラミング1、ゲームプランニング、デザインツール入門、就職対策 など		
		2年	Linux、Webアプリケーション開発応用、ネットワーク応用2、Python、MySQL応用、オブジェクト指向プログラミング2、C#システム開発、ヒューマンインタフェース論、卒業研究、ゲームエフェクト、デッサン、キャラクタデザイン、3Dアニメーション、3D基礎、ゲームプランニング実践、 など		
目標資格		応用情報技術者試験、基本情報技術者試験、ORACLE MASTER(Gold・Silver・Bronze)、オラクル認定Java Programmer(Gold・Silver・Bronze)、SEA/J、Microsoft Office Specialist(Excel・Word・PowerPoint)、ビジネス検定(B検)、CGエンジニア、マルチメディア検定、CGクリエイター(Webデザイン、デジタル映像) など			

④ビジネス・コーディネータ科

学科の目的 特徴		パソコンスキルを身に付けて、IT 業界やビジネスシーンでデジタルデータを扱う ビジネスパーソンを育成する。			
修業年限	総定員数	専門士		高度専門士	
2 年(昼)	30 名	平成 25 年文部科学大臣告示 3 号		-	
卒業に必要な 総授業時間数		講義科目	演習科目	実習科目	
1,950 時間		706 時間	300 時間	944 時間	
実施科目 (抜粋)		1 年	IT の職業と情報倫理、情報基礎、簿記会計 1、MOS Excel 演習、ビジ ネス概論、デザインツール演習、IT ストラテジとマネジメント、ヒ ューマンスキル、Web デザイン実習 1、販売実務 1、就職対策 など		
		2 年	PHP 開発、Access 実習、Web サイト作成、実践ビジネス文書、 卒業研究 など		
目標資格		日商簿記検定、リテールマーケティング(販売士)検定、秘書検定、ビジネス 検定(B 検)、Microsoft Office Specialist(Excel・Word・PowerPoint・Access)、 医療事務管理士 など			

4. 就職率、卒業後の進路

就職率	100%	※令和5年3月卒業生実績
主な就職先	<p>(株) I I J プロテック、旭情報サービス(株)、伊藤忠テクノソリューションズ、(株)インターネットイニシアティブ、(株)エスシーシー、NRI ネットコム(株)、NEC フィールドディング(株)、(株)N. ジェン、(株)オーディーシー、(株)オプティマ、(株)Q T m e d i a、九電ビジネスソリューションズ(株)、ココネ福岡(株)、コンピュータハウス(株)、サイバーコム(株)、(株)サンジゲン、CTCテクノロジー(株)、(株)ジェイアール・システム・エンジニアリング、(株)システム・サイエンス、(株)タクサス、(株)TBC、(株)テクノクリエティブ、(株)DRIVE LINE、西鉄情報システム(株)、西日本高速道路エンジニアリング九州(株)、日本エンジニアリングソリューションズ(株)、(株)日本プレースメントセンター、(株)NEXCOシステムソリューションズ、(株)ネットサービスソリューションズ、(株)ハイマックス、(株)マイナビEge、三菱総研DCS(株)、(株)メインコンセプト、ヤマトシステム開発(株)、(株)ラック など</p>	