科目一覧表

ゲームクリエータ科　　※1コマ90分授業となります　　改正R07.04

科目区分	必須・選択の別	科目番号	授業科目	1年次 年間授業時数	2年次 年間授業時数	3年次 年間授業時数		授業時間合計	シラバス上の表記 コマ数	講義	演習	実習	実務経験者の授業	実務経験講師時間
専門	必須	ｺｱ-111	ＩＴの職業と情報倫理	30				30	15	15				
		ｺｱ-103	データ構造とアルゴリズム	90				90	45	45			○	90
		ｺｱ-104	アルゴリズム（基礎）	30				30	15	15			○	30
		ｺｱ-112	IT基礎概論	30				30	15	15				
		ｺｱ-101	ハードウェアテクノロジー	30				30	15	15				
		ｺｱ-102	ソフトウェアテクノロジー	30				30	15	15				
		ｺｱ-106	システム開発技術と情報戦略	30				30	15	12	3		○	30
		ｺｱ-113	データベースデザイン（基礎）	30				30	15	15				
		ｺｱ-107	IT戦略とマネジメントI	60				60	30	30				
		ｺｱ-105	サイバーセキュリティ	30				30	15	15				
		MM-103	ゲームプランニング	30				30	15	10	5			
		MM-101	ＣＧ概論	30				30	15	15				
		MM-108	３Dモデリング技術（基礎）	30				30	15	8		7		
		MM-104	CG-ARTS　検定対策Ⅰ	30				30	15	15				
		MM-105	C ゲームプログラミング	120				120	60	20		40		
		MM-106	ゲームプログラミング（基礎）	120				120	60	20		40		
		MM-113	キャラクター描画	30				30	15	13	2			
		共通-109	サイバーセキュリティ技術（基礎）	30				30	15	15				
		MM-131	国家試験対策Ⅰ	210				210	105	105				
		MM-203	3Dアニメーション(基礎)		60			60	30	12		18		
		MM-207	PHPプログラミング		60			60	30	25		5		
		MM-202	ゲームプログラミング(応用)		90			90	45	20		25		
		MM-206	ゲームサウンドデザイン		30			30	15	8		7		
		MM-211	ゲーム制作Ⅰ		150			150	75			75		
		MM-201	ゲームアルゴリズム		30			30	15	15				
		MM-204	Javaプログラミング(基礎)		120			120	60	30		30	○	120
		MM-210	CG-ARTS検定対策Ⅱ		60			60	30	30				
		MM-209	ヒューマンスキルⅠ		30			30	15		15			
		MM-212	ゲーム制作Ⅱ		120			120	60		60			
		MM-241	国家試験対策Ⅱ		240			240	120	120				
		MM-306	AI統合型ゲームデザイン			150		150	75					
		MM-303	Webデザイン（基礎）			60		60	30	3	18	9		
		MM-302	デジタル出版技術			60		60	30					
		MM-304	Webデザイン（実践）			90		90	45	10		35		
		MM-309	Pythonゲーム開発			60		60	30	10	20			
		MM-331	国家試験対策Ⅲ			210		210	105	105				
	選択	MM-307	卒業研究			360		360	180	3		177		
		MM-310	総合研究			360		360	180			180		
一般	必須	MM-216	キャリアデザインⅡ		60			60	30	30				
		MM-308	キャリアデザインⅢ			30		30	15	5		10		
			行事	30	30	30		90	45	45				
													合計：	270