

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

1-1 情報マルチメディア科

年次	専門 一般 教科 区分	工業専門課程		情報マルチメディア科			実務経験者 による授業
		科目番号	授 業 科 目	必修 の別	時間数	時限数	
					(単位時間)	(コマ数)	
1年	専	IT-共-04	アルゴリズム	必	60時間	30時限	○
1年	専	IT-共-05	ネットワークとセキュリティ	必	30時間	15時限	○
1年	専	IT-共-06	システム開発と情報戦略	必	30時間	15時限	○
1年	専	SYS-共-02	J A V A	選	120時間	60時限	○
1年	専	CRE-共-03	デザイン実践	選	60時間	30時限	○
1年	専	CRE-ゲ-01	ゲームプランニング	選	30時間	15時限	○
2年	専	共通-201	セキュリティ応用	必	30時間	15時限	○
2年	専	共通-202	ヒューマンインタフェース論	必	30時間	15時限	○
2年	専	シス-202	オブジェクト指向プログラミング	選	90時間	45時限	○
2年	専	シス-205	A I の活用と開発手法	選	30時間	15時限	○
2年	専	MM-203	アニメーション技法	選	60時間	30時限	○
合 計					570時間		
2年間総授業時間数 2220時間				2年間総授業日数 375日			

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

1-2 情報マルチメディア専門科

年次	専門 一般 教科 区分	工業専門課程		情報マルチメディア専門科			実務経験者 による授業
		科目番号	授 業 科 目	必修 の別	時間数	時限数	
					(単位時間)	(コマ数)	
1年	専	IT-共-04	アルゴリズム	必	60時間	30時限	○
1年	専	IT-共-05	ネットワークとセキュリティ	必	30時間	15時限	○
1年	専	IT-共-06	システム開発と情報戦略	必	30時間	15時限	○
1年	専	SYS-共-02	J A V A	選	120時間	60時限	○
1年	専	CRE-共-03	デザイン実践	選	60時間	30時限	○
1年	専	CRE-ゲ-01	ゲームプランニング	選	30時間	15時限	○
2年	専	共通-201	セキュリティ応用	必	30時間	15時限	○
2年	専	共通-202	ヒューマンインタフェース論	必	30時間	15時限	○
2年	専	シス-202	オブジェクト指向プログラミング	選	90時間	45時限	○
2年	専	シス-205	A I の活用と開発手法	選	30時間	15時限	○
2年	専	MM-203	アニメーション技法	選	60時間	30時限	○
3年	専	IT-共-12	プロジェクトマネジメント	必	30時間	15時限	○
合 計					600時間		
3年間総授業時間数 3360時間				3年間総授業日数571日			

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

1-3 大学併修科

年次	専門 一般 教科 区分	工業専門課程		大学併修科			実務経験者 による授業
		科目番号	授 業 科 目	必修 の別	時間数	時限数	
					(単位時間)	(コマ数)	
1年	専	IT-共-04	アルゴリズム	必	60時間	30時限	○
1年	専	IT-共-05	ネットワークとセキュリティ	必	30時間	15時限	○
1年	専	IT-共-06	システム開発と情報戦略	必	30時間	15時限	○
1年	専	SYS-共-02	J A V A	選	120時間	60時限	○
1年	専	CRE-ゲ-01	ゲームプランニング	選	30時間	15時限	○
2年	専	共通-201	セキュリティ応用	必	30時間	15時限	○
2年	専	共通-202	ヒューマンインタフェース論	必	30時間	15時限	○
2年	専	シス-205	A I の活用と開発手法	選	30時間	15時限	○
2年	専	MM-203	アニメーション技法	選	60時間	30時限	○
3年	専	IT-共-12	プロジェクトマネジメント	必	30時間	15時限	○
4年	専	R4-03	モダン J a v a S c r i p t	必	60時間	30時限	○
4年	専	R4-04	J a v a フレームワーク	必	30時間	15時限	○
4年	専	R4-08	AWSクラウド	必	30時間	30時限	○
合 計					600時間		
4年間総必修時間数3900時間					4年間総授業日数	768日	